Kids Cam

KIDS CAM WITH ADJUSTABLE LENS
APPAREIL PHOTO POUR ENFANT AVEC LENTILLE RÉGLABLE

BEDIENUNGSANLEITUNG
INSTRUCTIONS
MODE D'EMPLOI

Geeignet für Kinder ab 3 Jahren

Art.-Nr. 640.2341 und 640.2342

EINLEITUNG

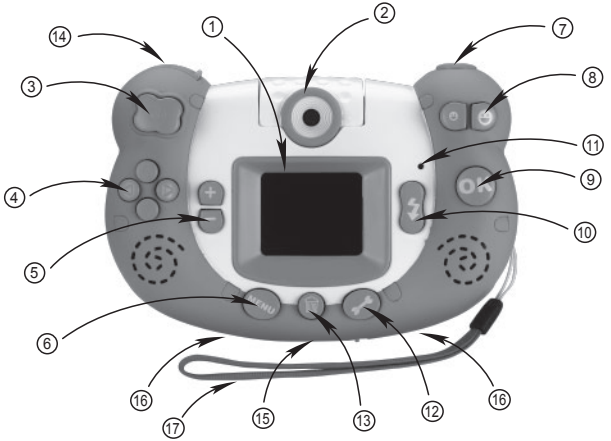
Machen Sie sich „knipsbereit" für den aufregenden Fotospaß mit der Idena Kids Cam. Diese strapazierfähige, einfach zu handhabende Kamera zeichnet sich durch ein spezielles Objektiv aus, dass um 180 Grad verstellbar ist, sodass der Nachwuchsfotograf sich selbst aufnehmen sowie lustige Fotos von seinen Freunden, seiner Familie und vielleicht sogar seinen Lieblingsspielzeugen machen kann! Die Idena Kids Cam verfügt über eine Videofunktion, ein 1,8" Farbdisplay, einen 2.0 Megapixel CMOS-Sensor und einen SD-Karteneinschub für zusätzlichen Speicherplatz. Dank des internen Speichers von 128 MB kann Ihr kleiner Fotograf 1.200 Fotos oder ein Video von bis zu 5 Minuten Länge speichern! Nach dem Aufnehmen der Fotos kann Ihr Nachwuchsfotograf mit dem integrierten Foto-Editor Rahmen und Stempel hinzufügen, sodass diese einmaligen Fotos noch individueller sind. Für noch mehr Spaß sorgen 7 integrierte Spiele, die auf der Kamera gespielt werden können, oder schließen Sie die Kamera mit dem beiliegenden Kabel an Ihren Fernseher an, um die Spiele auf dem großen Bildschirm zu spielen. Wenn die Kamera angeschlossen ist, können Sie außerdem alle Fotos ansehen und sogar den Foto-Editor benutzen – alles auf Ihrem Fernsehbildschirm! Die Idena Kids Cam liefert Stunden voller aufregendem Spaß und schafft Erinnerungen, die ein Leben lang währen.

VERPACKUNGSINHALT:

- Idena Kids Cam mit verstellbarer Linse
- 1 TV-Kabel
- 1 Trageschlaufe
- Bedienungsanleitung

SCHAUBILD:

1) 1,8" TFT Farbdisplay
2) 180° verstellbare Linse
3) Ein/Aus
4) Navigationstasten
5) Lautstärketasten
6) Menütaste
7) Auslöser-Taste
8) Zoomfunktion
9) Bestätigungstaste (OK)
10) Blitzfunktion
11) Reset-Funktion
12) Untermenü-Taste
13) Löschfunktion
14) TV-Anschluss / USB-Port
15) SD-Karteneinschub
16) Batteriefach
17) Trageschlaufe



HAUPTEIGENSCHAFTEN:

- Robuste Digitalkamera mit verstellbarer Linse 180°
- Videofunktion
- 1,8" TFT Farbdisplay
- 128 MB interner Speicher (kann bis zu 1.200 Fotos oder bis zu 5 Minuten Videoclips speichern)
- 2,0 Megapixel (CMOS-Sensor)
- SD-Karteneinschub für zusätzlichen Speicherplatz
- Selbstporträtfunktion
- 7 Spiele
- Der integrierte Foto-Editor kann lustige Rahmen und Stempel hinzufügen
- Mehrsprachig
- Mit TV-Kabel für den Anschluss an den Fernseher
- Automatische Abschaltfunktion

BESCHREIBUNG DER KAMERATASTEN:

Ein/Aus		Diese Taste gedrückt halten, um die Kamera einzuschalten. Um das Gerät auszuschalten, diese Taste für ein bis zwei Sekunden gedrückt halten.
4 Navigationstasten		Diese Tasten drücken, um den Positionsanzeiger zu bewegen und Elemente auszuwählen.
Lautstärketasten		Diese Tasten drücken, um die Lautstärke der Kamera zu erhöhen oder zu verringern.
Menütaste		Diese Taste drücken, um das Hauptmenü zu öffnen.
Löschfunktion		Diese Taste drücken, um das markierte Foto oder Video zu löschen.
Untermenü-Taste		Diese Taste drücken, um Spezialeffekte, Rahmen oder Stempel zu den markierten Fotos hinzuzufügen (Kameramodus). Im Diashowmodus können mithilfe dieser Taste die gewünschten Einstellungen gewählt werden.
Blitzfunktion		Diese Taste im Kameramodus drücken, um aus drei Blitzfunktionen auszuwählen: automatisch, Blitz aktiviert oder Blitz deaktiviert. Das Blitzsymbol wird mittig im oberen linken Displaybereich angezeigt.
Bestätigungstaste		Diese Taste drücken, um eine Auswahl oder eine Aktivität einzugeben.
Zoomfunktion		Diese Tasten drücken, um heran- oder herauszuzoomen. Diese Tasten sind nur in den Kamera- und Videomodi aktiviert.
Auslöser-Taste		Diese Taste drücken, um ein Bild aufzunehmen, die Aufnahme eines Videos zu starten oder zu beenden oder um zwischen dem Kameraund Videomodus zu wechseln.
Reset-Funktion		Falls die Kamera nicht sachgemäß funktioniert, können Sie mit Hilfe der Reset-Funktion die Kamera zurückzusetzen.
TV-Anschluss		Das beliegende TV-Kabel mit diesem TV-Anschluss verbinden, um die Kamera an den Fernseher anzuschließen.
USB-Port		Das USB-Kabel (nicht mitgeliefert) mit dem USB-Port an der Kamera verbinden, um sie an Ihren PC anzuschließen

TECHNISCHE PRODUKTDATEN:

Display:
1,8 Zoll TFT-Farb-LCD

Bildauflösung:
Foto: 1600 x 1200 (2,0 Megapixel Auflösung) oder 640 x 480 (0,3 Megapixel Auflösung)
Film: 320 x 240

Brennweitenbereich:
ca. 0,46 Meter – ∞

Speicher:
128 MB eingebauter Speicher (ungefähr 60 MB freier Speicherplatz für das Speichern von Fotos / Videoclips)

Fotos: Speichert bis zu 1.200 Fotos (Fotogröße = 640 x 480 Auflösung in JPEG-Format)

Videoclips: Zeichnet Videoclips bis zu 5 Minuten Länge auf (Filmgröße = 320 x 240 Auflösung in AVI-Format)

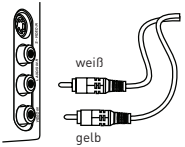
Die Idena Kids Cam unterstützt eine SD-Speicherkarte (Secure Digital) mit bis zu 16 GB (nicht mitgeliefert) zur Erweiterung des Speichers.

Unterstützte Dateiformate:
Foto: JPEG (bis zu 2,0 Megapixel bei einer Auflösung von 1600 x 1200)
Videoclip: AVI (Videoclip begrenzt auf 5 Minuten)

Unterstützte Hardware:
TV-Kabel für den Anschluss an einen Fernseher (mitgeliefert)
USB-Kabel für den Anschluss an einen PC (nicht mitgeliefert)
SD-Speicherkarten (nicht mitgeliefert) mit einer Speicherkapazität von 32 MB bis 16 GB.

ANSCHLUSS AN DEN FERNSEHER:

1. Schließen Sie die Kamera mit den entsprechenden Gerätesteckern an den Fernseher an.
- Audio In – stecken Sie den weißen Audiostecker in die weiße Anschlussbuchse am Fernseher.
- Video In – stecken Sie den gelben Videostecker in die gelbe Anschlussbuchse am Fernseher.
2. Stellen Sie den Fernseher auf den Komposite- oder Video-In-Kanal.
3. Schalten Sie das Gerät ein und scrollen Sie, um die gewünschte Funktion auszuwählen.

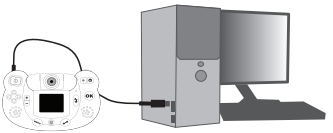


ANSCHLUSS AN EINEN COMPUTER:

Schließen Sie mithilfe des USB-Kabels die Idena Kids Cam an einen Computer (nicht mitgeliefert) an. Sobald die Kamera angeschlossen ist, können Sie Dateien auf die Kids Cam hochladen oder von der Kamera herunterladen, indem Sie die Kamera als Wechseldatenträger öffnen.

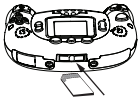
1. Suchen Sie den USB-Port an der Oberseite der Kamera.
2. Ziehen Sie die Gummiabdeckung heraus.
3. Stecken Sie das USB-Kabel (schmaleres Ende) in den USB-Port an der Kamera.
4. Stecken Sie das größere Ende des USB-Kabels in einen USB-Port an dem Computer.

Mit diesem Symbol ⇐ ist üblicherweise der USB-Port markiert.



EINLEGEN EINER SD-SPEICHERKARTE :

Die Idena Kids Cam unterstützt eine SD-Speicherkarte (Secure Digital) mit bis zu 16 GB (nicht mitgeliefert) zur Erweiterung des Speichers.



- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.
- Sie finden den SD-Karteneinschub am Boden der Kamera
- Ziehen Sie die Gummiabdeckung heraus.
- Legen Sie die SD-Speicherkarte (nicht mitgeliefert), wie unten illustriert, ein.
- Setzen Sie die Gummiabdeckung wieder ein, um die SD-Karte zu schützen.

Bitte beachten Sie: Es können nur SD-Karten (Secure Digital) mit bis zu 16 GB mit der Idena Kids Cam mit benutzt werden.

MINDESTSYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DEN ANSCHLUSS AN EINEN COMPUTER:

Windows® 2000 SP3+/ XP/ Vista
Mac OS® X 10.4 oder höher
Anmerkung: Sobald die Kamera mit einem Computer verbunden ist, schaltet sie sich automatisch ein. Trennen Sie nicht die Verbindung zwischen Kamera und Computer, während Dateien hoch- oder heruntergeladen werden!

BENUTZUNG DER IDENA KIDS CAM:

Legen Sie einen Satz neuer Batterien (nicht mitgeliefert) in das Gerät ein. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um die Kamera einzuschalten. Die Kids-Kamera mit Schwenkobjektiv geht automatisch in den Kameramodus und ist bereit, Bilder aufzunehmen. Es werden vier Symbole auf dem Display angezeigt.
Diese stehen für:

- Bildauflösung
- Blitzfunktion
- Bildqualität des Fotos
- Batterieladestand

Menü: Drücken Sie die Menü-Taste, um das Hauptmenü zu öffnen. Scrollen Sie durch die Optionen und wählen Sie die gewünschte Funktion. Es stehen sechs Optionen zur Auswahl – Kamera, Videos, Diashow, Spiele, Foto-Editor und Einstellungen.

MENÜ (AKTIVITÄTEN / SPIELE):

1. KAMERA

- Im Kameramodus können Sie auf dem Display das Motiv sehen.
- Halten Sie die Kamera ruhig, drücken Sie den Auslöser an der Oberseite der Kamera, um ein Bild aufzunehmen.
- Sie können einen Fotorahmen, Stempel, grafische oder Spezialeffekte wählen, bevor Sie ein Bild aufnehmen, um diese Effekte dem Foto hinzuzufügen. Für die Auswahl eines Rahmens, Stempels oder Effektes drücken Sie die Links- oder Rechts-Taste, um durch die Optionen zu scrollen. Fotografieren Sie das gewünschte Objekt und der gewählte Rahmen, Stempel oder Effekt ist Teil des Fotos. Oder drücken Sie die Untermenü-Taste, um aus den Optionen auszuwählen.
- Um die aufgenommenen Fotos anzusehen, drücken Sie die Auf- oder Ab-Taste, um das Album zu öffnen, und scrollen Sie durch die im Album gespeicherten Bilder.
- Löschen: Während das Album geöffnet ist, drücken Sie die Löschenfunktion, um das gegenwärtig auf dem Display gezeigte Foto zu löschen, wählen Sie Ja oder Nein und drücken Sie die Bestätigungstaste.
- Schließen Sie das Album, indem Sie die Auslöser-Taste oder Links/Rechts-Taste drücken, um in den Kameramodus zurückzukehren.

2. VIDEO

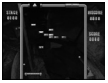
- Im Videomodus können Sie digitale Videoclips aufnehmen. Drücken Sie den Auslöser an der Oberseite der Kamera, um die Videoaufnahme zu starten oder zu beenden.
- Sie können einen Videorahmen oder Spezialeffekt auswählen, bevor Sie eine Aufnahme machen, um diesen dem Video hinzuzufügen. Wählen Sie einen Rahmen oder Spezialeffekt, indem Sie die Links- oder Rechts-Taste drücken, um durch die Optionen zu scrollen. Machen Sie dann wie gewöhnliche eine Aufnahme und der Rahmen oder Spezialeffekt wird Teil des Videos sein. Drücken Sie die Navigationstasten, um dem Video lustige Animationen hinzuzufügen.
- Die aufgenommenen Videos können Sie im Modus Video durchscrollen, wenn Sie die Auf- oder Ab-Taste drücken. Drücken Sie dann die Bestätigungstaste, um das Video abzuspielen.
- Löschen: Während das Album geöffnet ist, drücken Sie die Löschfunktion. Um das gegenwärtig auf dem Display gezeigte Video zu löschen, wählen Sie Ja oder Nein und drücken Sie die Bestätigungstaste.
- Schließen Sie das Album, indem Sie den Auslöser oder die Links/Rechts-Taste drücken, um in den Videomodus zurückzukehren.

3. DIASHOW

Im Diashowmodus können Sie alle aufgenommenen Fotos in einer zeitlich festgelegten Diashow ansehen. Um schneller durch die Diashow zu scrollen, benutzen Sie die Navigationstasten. Um die Diashoweinstellungen zu ändern, drücken Sie die Untermenü-Taste und wählen Sie die gewünschten Einstellungen.

4. SPIEL

Scrollen Sie mithilfe der Links- oder Rechts-Taste durch die Spiele, drücken Sie dann die Bestätigungstaste, um auszuwählen. Um ein Spiel zu beenden, drücken Sie die Menü-Taste. Sie können wählen, ob Sie weiter spielen oder abbrechen. Wählen Sie Beenden und drücken Sie die Bestätigungstaste, um zum Spielmenü-Bildschirm zurückzukehren.

Spiele		**So wird gespielt**
Foto-Angriff (Eliminate Anger)		Zu Beginn des Spiels muss ein Foto eingefügt werden. Stellen Sie das Objekt in den Kreis auf dem Display. Dann das Foto durch Drücken des Auslösers aufnehmen. So wird das Gesicht des Angriffsziels erstellt. Oder wählen Sie Abbrechen und suchen Sie aus, mit welcher Figur Sie spielen möchten. Das Angriffsziel kann nun mithilfe der bereitgestellten Hilfsmittel angegriffen werden. Scrollen Sie durch die Hilfsmittel und drücken Sie die Bestätigungstaste, um das gewählte Hilfsmittel zu benutzen.
Ziegel-Sprenger (Brick Blaster)		Die Ziegel sollen mit der Sprengkugel zerstört werden. Werfen Sie die Kugel, indem Sie die Bestätigungstaste drücken. Die Kugel schießt in die Ziegel und zerstört einen nach dem anderen. Die Kugel springt zurück auf die Plattform an der Unterseite. Sie müssen die Plattform so platzieren, dass die Kugel nicht fällt. Positionieren Sie die Plattform mit den Navigationstasten. Fangen Sie die herunterfallenden Elemente, um zusätzliche Punkte und Boni zu erzielen.
Denki-Blöcke (Denki Blocks)		Es müssen alle bunten Blöcke zusammengesetzt werden. Bewegen Sie die Blöcke mit den Navigationstasten. Falls Sie eine Schwierigkeitsstufe nicht abschließen können, drücken Sie die Bestätigungstaste und Sie können wählen, ob Sie die Stufe wiederholen.
Eier sammeln (Gather Eggs)		Es sollen die herunterfallenden Eier aufgefangen werden. Bewegen Sie sich mithilfe der Navigationstasten nach rechts und links. Fangen Sie die bunten Eier und Edelsteine für zusätzliche Punkte, aber passen Sie auf die faulen, grünen Eier auf!
Denksport (Brain Challenge)		Es stehen drei Themenbereiche zur Auswahl – Gedächtnis, Mathematik und Logik. Wählen Sie die Antworten auf die Fragen mithilfe der Navigationstasten und bestätigen Sie Ihre Wahl durch Drücken der Bestätigungstaste.
Gehirn-Jogging (Brain Age Test)		Auf dem Display wird eine Anzahl Eichhörnchen gezeigt. Sie müssen die Eichhörnchen zählen. Ein Haus versteckt anschließend die Eichhörnchen. Eichhörnchen laufen in das Haus hinein und heraus. Sie müssen herausfinden, wie viele Eichhörnchen sich am Ende noch im Haus befinden. Wählen Sie dann die richtige Zahl mithilfe der Navigationstasten. Drücken Sie die Bestätigungstaste, um die Antwort zu übermitteln.
Affen (Monkeys)		Halten Sie die Affen bei Laune, indem Sie diese mit Bananen füttern. Klettern Sie den Baum hinauf und hinunter mithilfe der Navigationstasten und schießen Sie Ihre Pfeile in die Bananen, um sie zu den Affen zu schieben. Drücken Sie die Bestätigungstaste, um zu schießen. Wenn die Affen nicht genug zu fressen bekommen, werden sie böse und laufen weg.

5. FOTOEDITOR

Im Foto-Editor können Fotos bearbeitet oder gesprochener Text aufgenommen und einem Foto hinzugefügt werden.

a. Foto-Editor

Im Foto-Editor können Sie Fotorahmen, Stempel und Verzerrungseffekte einem Foto hinzufügen. Wählen Sie den Foto-Editor, indem Sie die Bestätigungstaste drücken. Scrollen Sie durch die Fotos mithilfe der Auf- oder Ab-Taste und wählen Sie das Foto, das Sie bearbeiten möchten, indem Sie die Bestätigungstaste drücken. Scrollen Sie durch die Bearbeitungsfunktionen mithilfe der Links- und Rechts-Tasten und wählen Sie die gewünschte Bearbeitungsfunktion, indem Sie die Bestätigungstaste drücken. Sie können zwischen Bilderrahmen, Stempel oder Spezialeffekt wählen. Wenn Sie die Funktion gewählt haben, scrollen Sie durch die verschiedenen Rahmen/Stempel/Effekte mithilfe der Links- oder Rechts-Taste und wählen Sie durch Drücken der Bestätigungstaste aus. Sie können dann entscheiden, ob Sie die Änderungen aufheben oder das bearbeitete Foto speichern. Scrollen Sie zu „Rückgängig" oder „Speichern unter" und wählen Sie durch Drücken der Bestätigungstaste aus. Wenn Sie das bearbeitete Foto gespeichert haben, wird es im Album abgelegt. Anmerkung: Sie können mehr als eine Bearbeitungsfunktion für jedes Foto nutzen.

b. Foto mit Tonaufnahme

Mit der Funktion Foto mit Tonaufnahme können Sie gesprochenen Text dem Foto hinzufügen. Um anzufangen, drücken Sie die Auf- oder Ab-Taste und wählen Sie ein Foto. Wenn einem Foto aufgenommener Text bereits hinzugefügt wurde, werden Aufnahme-, Wiedergabe-, Löschen-Symbole auf dem Foto angezeigt. Drücken Sie erneut die Links- oder Rechts-Taste, um zwischen dem Aufnahme-, Wiedergabe- oder Löschen-Symbol auszuwählen. Um eine Aufnahme zu beginnen oder zu beenden, drücken Sie die Bestätigungstaste.

6. EINSTELLUNGEN

Drücken Sie die Navigationstasten, wenn Sie im Einstellungenmenü sind, um eine Einstellung auszuwählen: Es stehen fünf Einstellungen zur Auswahl: Auflösung, Speicher-Verwaltung, System & Frequenz, Bildqualität und Sprache.

a. Auflösung

Sie können die Auflösung des Fotos einstellen. Es stehen zwei Optionen zur Auswahl: 2,0 Mpixel oder 0,3 Mpixel.

b. Speicher-Verwaltung

Sie können sehen, wie viel Speicherplatz im internen Speicher und auf Ihrer SD-Karte (nicht mitgeliefert), sofern eine eingelegt ist, noch übrig ist. Sie können wählen, ob das Foto/Video im internen Speicher oder auf der SD-Karte gespeichert werden soll.

c. System & Frequenz

Sie können das Fernsehsystem oder den Pixeltakt auf 50 Hz (PAL) für EU-Länder und 60 Hz (NTSC) für USA/Kanada einstellen. Wählen Sie das korrekte Fernsehsystem oder den Pixeltakt, schalten Sie dann die Kamera aus und wieder ein. Das Fernsehsystem oder der Pixeltakt ist eingestellt. Die korrekte Einstellung des Fernsehsystems oder des Pixeltakts hilft, Flimmern zu vermeiden. Wenn Sie in ein anderes Land reisen, stellen Sie bitte das Fernsehsystem oder den Pixeltakt korrekt ein, um die besten Fotoresultate zu erzielen.

d. Bildqualität

Sie können die Bildqualität einstellen - niedrig, mittel oder hoch.

e. Sprache

Drücken Sie die Auf- und Ab-Tasten, um eine Sprache auszuwählen und drücken Sie die Bestätigungstaste. Folgende Sprachauswahl: Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Chinesisch.

WARNHINWEIS:

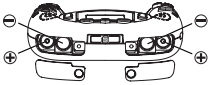
Ein geringer Teil der Bevölkerung hat die Veranlagung, auf das Betrachten von Blitzlichtern oder Lichtreizen, die im täglichen Umfeld vorkommen, mit epileptischen oder kurzen Ohnmachtsanfällen zu reagieren. Diese Menschen können diese Anfälle bekommen, wenn sie fernsehen oder Videospiele spielen. Menschen, die bisher keine derartigen Anfälle hatten, können gleichwohl eine epileptische Veranlagung haben. Sollten Ihnen oder jemandem, den Sie kennen, entsprechende Symptome bekannt sein, verbunden mit epileptischer Veranlagung (z.B. Anfälle oder Bewusstseinsverlust), suchen Sie bitte einen Arzt auf, bevor Sie irgendwelche Videospiele spielen.
Wir empfehlen, dass Eltern ihre Kinder beobachten, während diese Videospiele spielen. Wenn Sie oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome bemerken: Schwindel, Sehstörung, Augen - oder Muskelzuckung, unkontrollierte Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Verwirrtheit oder Krämpfe, hören Sie auf zu spielen und suchen Sie einen Arzt auf.
Einige Menschen fühlen sich erschöpft oder haben leichte Schmerzen, wenn sie lange Zeit Videospiele gespielt haben. Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie beim Videospiel spielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen. Wenn Sie wiederholt Schmerzen bekommen oder sich unwohl fühlen, nachdem Sie Videospiele gespielt haben, sollten Sie unbedingt auf diese Körpersignale hören. Hören Sie auf zu spielen und konsultieren Sie Ihren Arzt.
Die Missachtung dieser Signale kann zu schwerwiegenden Schäden führen. Sollten Ihre Hände, Handgelenke oder Arme verkrampft oder bei anderer Gelegenheit verletzt worden sein, kann das Spielen von Videospielen den Zustand verschlimmern. Wenn Sie unsicher über Ihren Gesundheitszustand sind, fragen Sie einen Arzt, bevor Sie anfangen, ein Videospiel zu spielen.

BESONDERE HINWEISE:

- Wenn Sie ein Plug & Play Videospiel spielen, sitzen oder stehen Sie nicht zu nah am Fernseher oder am Videomonitor. Spielen Sie Plug & Play Videospiele so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Spielen Sie keine Plug & Play Videospiele, wenn Sie müde sind und Schlaf brauchen.
- Spielen Sie Plug & Play Videospiele nur in gut beleuchteten Räumen.
- Legen Sie unbedingt stündlich eine 10 bis 15 minütige Pause ein, wenn Sie ein Plug & Play Videospiel spielen.
- Durch elektronische Entladung kann das Gerät ausfallen und der Punktestand verloren gehen. Dies erfordert einen Neustart des Gerätes.
- Sollte die Idena Kids Cam plötzlich nicht mehr funktionieren, die Stimme oder der Klang schwächer werden, könnte dies daran liegen, dass die Batterien erschöpft sind. Legen Sie in diesem Fall vor Gebrauch einen Satz neuer Batterien ein.

EINSETZEN DER BATTERIEN:

- Vergewissern Sie sich, dass das Gerät ausgeschaltet ist (OFF).
- Entfernen Sie den Deckel des Batteriefachs auf der Unterseite. Zum Öffnen der Batteriefachabdeckung wird ein geeigneter Schraubendreher benötigt.
- Legen Sie die neuen Batterien gemäß des Polaritätsdiagramms (+/-) im Inneren des Batteriefaches ein. Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien.



- Setzen Sie die Abdechkung des Batteriefaches wieder auf und drehen Sie die Sicherungsschraube ein.
- Nach dem Einlegen der Batterien schalten Sie das Gerät EIN (ON).
- Das Einsetzen der Batterien muss durch einen Erwachsenen erfolgen.

BATTERIEHINWEISE:

- Benötigt zum Betrieb 4 x AA-Batterien 1,5 V / LR 6.
- Keine aufladbaren Batterien (Akkus) verwenden.
- Einwegbatterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Niemals gleichzeitig alte und neue Batterien verwenden.
- Verwenden sie niemals gleichzeitig Batterien verschiedener Typen wie z. B. Alkali-, Standard- (Karbon-Zink) oder aufladbare Batterien.
- Das Gerät sollte ausschließlich mit den vom Hersteller empfohlenen Batterietypen bzw. mit Batterien des entsprechenden Typs betrieben werden.
- Beim Einlegen der Batterien ist auf korrekte Polarität (+/-) zu achten. Unsachgemäßes Einlegen der Batterien kann zu Schäden am Gerät führen; darüber hinaus besteht Feuer- sowie Explosionsgefahr.
- Erschöpfte Batterien umgehend austauschen.
- Sollte das Gerät über einen längeren Zeitraum nicht benutzt werden, ist es ratsam, die Batterien aus dem Batteriefach zu entfernen.
- Batterien under keinen Umständen durch Verbrennen entsorgen.
- Versuchen Sie niemals, aufladbare oder Standardbatterien zu öffnen.
- Die Anschlüsse (+/- Pol) dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Bewahren Sie Batterien stets außerhalb der Reichweite von Kindern auf; dies gilt besonders für Kleinkinder.
- Verschluckte Batterien sind in hohem Maße gesundheitsgefährdend; deshalb stets außerhalb der Reichweite von Kindern bzw. Kleinkindern aufbewahren.

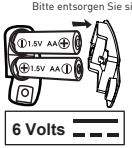
PFLEGE UND WARTUNG:

- Das Gerät kann durch Abwischen mit einem trockenen Tuch gereinigt werden.
- Das Gerät vor direkter Sonneneinstrahlung schützen und von Hitzequellen jeglicher Art fern halten.
- Sollte das Gerät über einen längeren Zeitraum nicht benutzt werden, ist es ratsam, die Batterien aus dem Batteriefach zu entfernen.
- Das Gerät nicht fallen lassen und vor harten Stößen schützen; stets vor Feuchtigkeit und Kontakt mit Wasser schützen.

ACHTUNG:

- Verpackunsmaterialien wie Klebestreifen, Plastiktüten, Plastikbögen und Anhänger sind keine Bestandteile des Spielgeräts und sollten zur Sicherheit von Kindern entfernt werden.

Entsorgung ausgedienter Elektro- und Elektronikgeräte (anwendbar in den Ländern der europäischen Union und in europäischen Ländern, die über ein selektives Abfallsammelsystem verfügen). Dieses auf dem Produkt oder seiner Verpackung angebrachte Symbol zeigt an, dass das Produkt nicht mit Haushaltsabfällen entsorgt werden darf. Es ist an einer für das Recycling von Elektro- und Elektronikgeräten vorgesehenen Sammelstelle abzugeben. Hierdurch wird seine ordnungsgemäße Entsorgung gesichert und möglichen negativen Auswirkungen auf Umwelt und menschliche Gesundheit zuvorgekommen. Das Recycling der Materialien trägt dazu bei natürliche Ressourcen zu bewahren. Zusätzliche Informationen zum Recycling des ausgedienten Produkts sind bei der zuständigen Gemeindeverwaltung oder Abfallverwertungsstelle, sowie im Geschäft, in dem das Produkt gekauft wurde, erhältlich.
Beim Austauschen verbrauchter Batterien empfehlen wir Ihnen, die gültige Regelung zu ihrer Entsorgung zu beachten.
Bitte entsorgen Sie sie an einem dafür vorgesehenen Ort, um ihre sichere und umweltverträgliche Beseitigung zu gewährleisten.



Benötigt zum Betrieb 4 x AA-Batterien 1,5 V / LR 6.
Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien.
Abweichungen in Farbgebung und Design vorbehalten.
Änderungen der Produktspezifikationen ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren wegen verschluckbarer Kleinteile sowie der Gefahr der Schlaufenbildung.

Iden Berlin
Wilhelm-Kabus-Str. 75
D-10829 Berlin

www.idena.de

Kids Cam

KIDS CAM WITH ADJUSTABLE LENS
APPAREIL PHOTO POUR ENFANT AVEC LENTILLE RÉGLABLE

INSTRUCTIONS
BEDIENUNGSANLEITUNG
MODE D'EMPLOI

Suitable for children aged 3 years and up

Art.-Nr. 640.2341 und 640.2342

INTRODUCTION

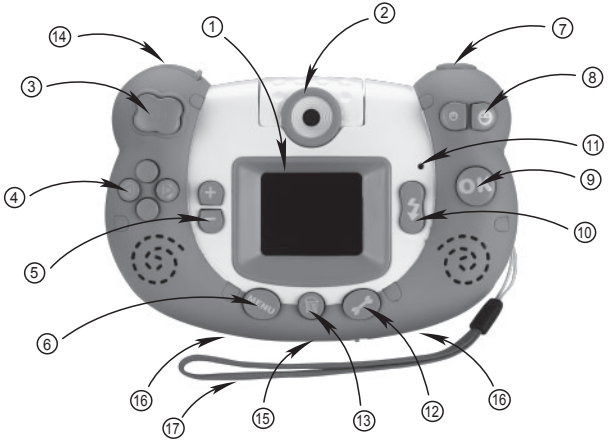
Get ready to snap away with the exciting photo taking fun of the Idena Kids Cam. This durable, easy-to-use camera features a special lens which swivels 180 degree enabling the junior photographer to take self portraits, as well as fun photos of his friends, family and maybe even his favorite toys! The Idena Kids Cam comes complete with video capability, a 1.8" colour screen, a 2.0 Megapixels CMOS sensor, and an SD card slot for extra memory. With 128 MB of internal memory, your little photographer can store 1,200 photos or up to 5 minutes of video! After taking photos your junior photographer can access the built-in photo editor to add frames and stamps to make these precious photos even more special. Adding to the fun are 7 built-in games which can be played on the camera, or connect the camera to your TV using the included cable, to play the games on the big screen. While connected you can also view all the photos, and even use the photo editor, all on your TV screen! The Idena Kids Cam will make for hours of stimulating fun, creating memories which will last a lifetime.

INCLUDED IN THE PACKAGE:

- Idena Kids Cam
- 1 TV cable
- 1 wrist strap
- User's manual

DIAGRAM:

1) 1.8" TFT colour display
2) 180-degree swiveling lens
3) On / Off button
4) Direction buttons
5) Volume buttons
6) Menu button
7) Shutter release
8) Zoom function
9) Confirm (OK) button
10) Flash function
11) Reset button
12) Sub menu button
13) Delete function
14) TV port / USB port slot
15) SD card slot
16) Battery compartment
17) Wrist strap



MAIN FEATURES:

- robust digital camera with 180 degree swiveling lens
- Video capabilities
- 1.8" TFT colour display
- 128 MB internal memory (can store 1,200 photos or up to 5 minutes of video)
- 2.0 Megapixels CMOS sensor
- SD card slot for extra memory
- Self-portrait function
- 7 games
- Built-in photo editor can add amusing frames and stamps
- Multilanguage
- Includes cable for TV connection
- Auto power off

CAMERA BUTTON DESCRIBTION:

On/Off button		Press and hold this button to turn the camera On. To turn the unit Off, press and hold this button for 1-2 seconds.
4 directional buttons		Press these buttons to move the cursor and make selections.
Volume buttons		Press these buttons to increase or decrease the volume of the camera.
Menu button		Press this button to access the main menu.
Delete function		Press this button to delete the selected photo or video.
Sub menu button		Press this button to add special effects, frames or stamps to photos you selected (camera mode). In slide show mode use this button to choose desired settings.
Flash function		In camera mode, press this button to choose from three flash functions; automatic, flash on, or flash off. The flash icon is displayed in the middle on the top left of the screen.
Confirm button		Press this key to enter a selection or action.
Zoom function		Press these buttons to zoom in or zoom out. These keys are active only in the camera and videos modes.
Shutter release		Press this button to take a picture, to start or stop recording a video or to switch to camera or videos mode.
Reset button		If camera stops working properly, press this button to reset the camera.
TV Port		Plug the included TV cable into this TV port to connect to the TV.
USB Port		Plug the USB cable (not included) into the USB port on the camera to connect to your PC.

PRODUCT DETAILS:

Display:
1.8" TFT colour LCD

Picture Resolution:
Photo: 1600 x 1200 (2.0 megapixel resolution) or 640 x 480 (0.3 megapixel resolution)
Movie: 320 x 240

Focus Range:
1.5 feet – ∞

Memory:
128 MB built-in memory (approximately 60MB free memory for photo/movies storage)

Photos: Store up to 1,200 photos (photo size = 640x480 resolution in JPEG format)

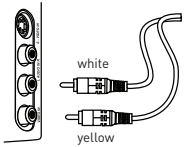
Movies: Record up to 5 minutes of movies (movie size = 320 x 240 resolution in AVI format)
Idena Kids Camera supports up to 16 GB Secure Digital (SD) memory card (not included) for memory expansion.

Supported File Formats:
Photo: JPEG (up to 2.0 megapixel at 1600 x 1200 resolution)
Movie: AVI (video clip limited to 5 minutes)

Supported Hardware:
TV cable for TV connection (included)
USB cable for PC connection (not included)
SD memory cards (not included) with a memory size of 32 MB to 16 GB

HOW TO CONNECT TO A TV:

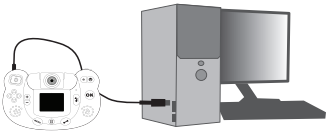
1. Connect to the TV with the corresponding connectors
   - Audio In – put the white Audio plug into the white connector on the TV.
   - Video In – put the yellow Video plug into the yellow connector on the TV.
2. Change TV channel to Composite or Video In.
3. Switch on the unit and scroll to select desired function.



HOW TO CONNECT TO A COMPUTER:

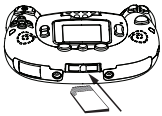
Connect the Idena Kids Cam to a computer using the USB cable (not included). Once connected, you can upload and download files to the camera by accessing your camera as a removable storage device.

1. Locate the USB port on the top of your camera.
2. Pull up the rubber cover.
3. Insert the USB cable (smaller end) into the USB port on the camera.
4. Insert the larger end of the USB cable into a USB port on the computer.
   A USB port is usually marked with this symbol ⇐.



SD MEMORY CARD INSERTION:

The Idena Kids Cam supports up to a 16 GB Secure Digital (SD) memory card (not included) for memory expansion.



- Make sure the camera is turned OFF.
- Locate the SD card slot on the bottom of the camera.
- Pull up the rubber cover.
- Insert the SD memory card (not included) as illustrated below.
- Put the rubber cover back in place to protect the SD card.

Please note: Only Secure Digital (SD) cards up to 16 GB can be used with the Idena Kids Cam.

MINIMUM SYSTEM REQUIREMENTS FOR COMPUTER CONNECTION:

Windows® 2000 SP3+/XP/Vista

Mac OS® X 10.4 or above

Note: Once the camera is connected to the computer, it will automatically turn on. Do not disconnect the camera or computer while files are uploading or downloading.

TO BEGIN USING THE IDENA KIDS CAM:

Insert a new set of batteries (not included) into the unit. Press the On/Off button to turn on the camera. The Idena Kids Cam will automatically go into the camera mode and it is ready to take pictures. There are four icons displayed on the screen.

These represent:

- Resolution of picture
- Flash function
- Picture quality of the photo
- Battery life

Menu: Press the menu button to access the main menu. Scroll through the options and choose the desired function. There are six options to choose from – Camera, Videos, Slide Show, Game, Photo Editor and Settings.

MENU (ACTIVITIES / GAMES)

1. CAMERA

- In Camera Mode, you can look at the LCD screen to see the photo subject.
- While holding the camera steady, press the shutter on the top of the camera to take a picture.
- You can choose a photo frame, stamp graphic or special effect before taking a picture to add it to the photo. To choose a frame, stamp or effect, press the left or right button to scroll through the options. Then take a photo as usual and that frame, stamp or effect will be part of photo. Alternatively, press the sub menu button to choose from the options.
- To view the photos you have taken, press the up or down button to enter the album and scroll through the pictures stored in the album.
- To Delete: While in the album, press the delete button to delete the photo that is currently shown on the screen, choose Yes or No and then press the confirm button.
- To exit the Album, press the shutter button or left/right button to return to camera mode.

2. VIDEOS

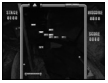
- In Videos Mode, you can film digital video movies. Press the shutter on the top of the camera to start or to stop movie recording.
- You can choose a video frame or special effect before taking a recording to add it to the video. To choose a frame or special effect, press the left or right button to scroll through the options. Then take a recording as usual and that frame or special effect will be part of video. Press the direction buttons to add fun animations to the video.
- To view the videos you have taken, press the up or down button to enter the album and scroll through the videos stored in the album, and then press the confirm button to play the video.
- To Delete: While in the album, press the delete button to delete the video that is currently shown on the screen, choose Yes or No and then press the confirm button.
- To exit the Album, press the shutter or left/right button to return to videos mode.

3. SLIDE SHOW

In Slide Show mode, you can view all the photos you have taken in a timed slide show. To scroll faster through the slide show, use the directional buttons. To change the slide show settings, press the sub menu button and choose your preferred settings.

4. GAMES

Use the left or right button to scroll through the games, then press the confirm button to choose. To exit a game, press the menu button. You can choose to resume or exit. Choose exit and press the confirm button to return to the game menu screen.

Games		How to play
Eliminate Anger		You must insert a photo at the beginning of the game. Line up the subject inside the circle on the screen. Then take the photo by pressing the shutter. This will make the face of your target. Or select the Cancel and choose which figure you want to play. You can now attack your target using the tools provided. Scroll through the tools, and press confirm to use.
Brick Blaster		Destroy the bricks using the blaster ball. Launch the ball by pressing the confirm button. The ball will shoot into the bricks, destroying them one by one. The ball will bounce back to the platform at the bottom. You must position the platform so the ball doesn't fall. Use the directional buttons to position the platform. Catch the falling things for extra points and bonuses.
Denki Blocks		You must join all the coloured blocks together. Move the blocks by using the directional buttons. If unable to complete a level, press the confirm button, and you can choose to restart that level.
Gather Eggs		Catch the falling eggs. Move left and right by using the directional buttons. Catch the brightly coloured eggs and gems for extra points, but watch out for the rotten green eggs!
Brain Challenge		There are three challenges – memory, math and logic. Choose the answers to the questions by using the directional buttons, and confirm your choice by pressing the confirm button.
Brain Age Test		The screen shows a number of squirrels. You must count the squirrels. A house then covers the squirrels. Squirrels enter and exit the house. You must figure out how many squirrels are left in the house at the end, then select the correct number using the directional buttons. Press the confirm button to answer.
Monkeys		Keep the monkeys happy by feeding them bananas. Climb up and down the tree, using the directional buttons, and shoot your arrows into the bananas to push them to the monkeys. Press the confirm button to shoot. If you don't feed the monkeys enough, they will get angry and run away.

5. PHOTO EDITOR

In Photo Editor, you can edit a photo or record voice and add it to a photo.

a. Photo-Editor

In Photo Editor, you can add photo frames, stamps and cool distortion effects to a photo. Select Photo Editor by pressing the confirm button. Scroll though the photos, using the up or down buttons, and select the photo you want to edit by pressing the confirm button. Scroll through the editing functions, using the left and right buttons and select the desired editing function by pressing the confirm button. You can choose from photo frame, stamp or special effect. When you have chosen the function, scroll through the different frames/stamps/effects, using the left or right buttons and select by pressing confirm. You may then choose to undo the edit, or to save the edited photo. Scroll to Undo or Save As, and select by pressing the confirm button. If you have saved it, the edited photo will be stored in the album. Note: You can use more than one editing function on each photo.

b. Voice Photo

In Voice Photo, you can record voice to add to a photo. To start, press the up or down buttons to select a photo. If a photo already has recorded voice added, it will have record, play, delete icons displayed on it. Press the left or right buttons again to select between the record, play or delete voice icons. To start and stop recording, press the confirm button.

6. SETTINGS

In the Settings menu, press the directional buttons, to select a setting: There are 5 options to choose from: Resolution, Memory Manager, System & Flickering, Image Quality and Language.

a. Resolution

You can set the resolution of the photo. There are two options to choose from: 2.0 Mpixel or 0.3 Mpixel.

b. Memory Manager

You can view the amount of space you have left on your internal memory and your SD card (not included) if one is inserted. You can choose whether the photo/video should be saved in the internal memory or on the SD card.

c. System & Flickering

You can set the TV system or flicker rate to 50Hz (PAL) for EU countries and 60Hz (NTSC) for USA /Canada. Choose the correct TV system or flicker rate, then switch off the camera and turn it on.The TV system or flickering is set. When the TV system or flickering is correctly set, it will help to avoid any flicker. If you travel to another country, please reset the TV system or flicker setting to the correct setting for best photo results.

d. Image Quality

You can set the image quality – high, medium or low.

e. Language

Press the up and down buttons to select a language, and press the confirm button.
Languages: English, German, French, Spanish, Chinese.

WARNING:

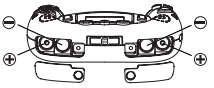
A very small portion of the population have a condition which may cause them to have epileptic seizures or have a momentary loss of consciousness when viewing certain kinds of flashing lights or patterns that are commonly presented in our daily environment. These people may experience seizures while watching some television pictures or playing certain video games. People who have not had any previous seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. If you or anyone you may know has experience symptoms linked to an epileptic condition (e.g. seizures or loss of awareness), please consult your physician before playing any video games.
We recommend that parents observe their children while they play video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitching, involuntary movements, loss of awareness, disorientation or convulsions, discontinue use of video games and consult your physician.
Some people may experience fatigue or discomfort after playing video games for a long period of time. Regardless of how you feel, you should always take a 10 to 15 minute break every hour while playing video games, stop and rest. If you continue to experience soreness or discomfort during or after playing video games, you should listen to the signal that your body is giving you. Stop playing and consult your physician. Failure to do so could result in a long term injury. If your hands, wrists or arms have been injured or strained in other activities, the use of video game systems could aggravate the condition. If unsure about your physical condition, please consult your physician before playing any video games.

SPECIAL NOTE:

- When using the plug & play video game, do not sit or stand too close to the television or video monitor screen. Play the plug & play video game as far back from the screen as possible.
- Do not play the plug & play video game if you are tired or need sleep.
- Always play the plug & play video game in a well lit room.
- Be sure to take a 10 to 15 minute break every hour while playing the plug & play video game.
- In an environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and memory of score may be lost. This requires user to reset the sample.
- If the Idena Kids Cam suddenly stops working, the voice becomes faint or the sound seems weak, the problem may be low battery power. If this is the case, install a new set of batteries before using.

BATTERY INSTALLATION:

- Make sure the toy is switched OFF.
- Remove the battery cover from the bottom of the toy. Use a screwdriver to open the battery cover.
- Install the required batteries according to the diagram inside the battery compartment. Alkaline batteries are recommended.
- Replace and secure the battery cover.
- After inserting the batteries, switch ON the toy.
- Batteries must be installed and replaced by an adult.



BATTERY NOTICE:

- 4 x "AA" size (1,5 V / LR 6) batteries
- Do not use rechargeable batteries.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted according to the correct polarity (+ and -). Incorrect insertion can damage the unit, provoke fire or cause the batteries to explode.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- Remove batteries when the toy is not to be used for a long period of time.
- Do not throw batteries into a fire.
- Do not attempt to open ordinary or rechargeable batteries.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Never leave button-cell batteries within reach of young children.
- Batteries are harmful if swallowed, so keep them away from young children.

CARE AND MAINTENANCE:

- Keep the unit clean by wiping it with a dry cloth.
- Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat source.
- Remove the batteries when the toy is not in use for an extended period of time.
- Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

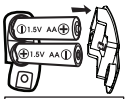
CAUTION:

- All packing materials such as tape, plastic bags, plastic sheets, wire ties and tags are not part of the toy and should be discarded for children's safety.

Processing of electric and electronic equipment at the end of their service life (applicable in member countries of the European Union and other European countries operating a selective waste collection system).

This symbol, affixed to the product or its packaging, indicates that the product must not be processed with household waste. It must be brought to an electric and electronic waste collection point for recycling and disposal. By ensuring the appropriate disposal of this product you also help in preventing potentially negative consequences for the environment and human health. The recycling of materials helps preserve our natural resources. For further information regarding the recycling of this product, please contact your municipality, local waste disposal centre or the store where the product was purchased.

During the replacement of your used batteries, we request that you follow the current regulations as to their elimination. We thank you for depositing them in a location foreseen for that purpose to ensure their elimination in a sure manner and with respect for the environment.



6 Volts

Uses 4 "AA" size (1,5 V / LR 6) batteries
Alkaline batteries are recommended.

COLOUR AND DESIGN MAY VARY.
PRODUCT SPECIFICATIONS SUBJECT TO CHANGE WITHOUT PRIOR NOTICE.

Warning! Not suitable for children under three years. Risk of choking due to small parts that may be swallowed and risk of strangulation.

Iden Berlin
Wilhelm-Kabus-Str. 75
D-10829 Berlin

www.idena.de

Kids Cam

KIDS CAM WITH ADJUSTABLE LENS
APPAREIL PHOTO POUR ENFANT AVEC LENTILLE RÉGLABLE

MODE D'EMPLOI
BEDIENUNGSANLEITUNG
INSTRUCTIONS

Approprié pour enfants à partir de 3 ans

Art.-Nr. 640.2341 und 640.2342

INTRODUCTION

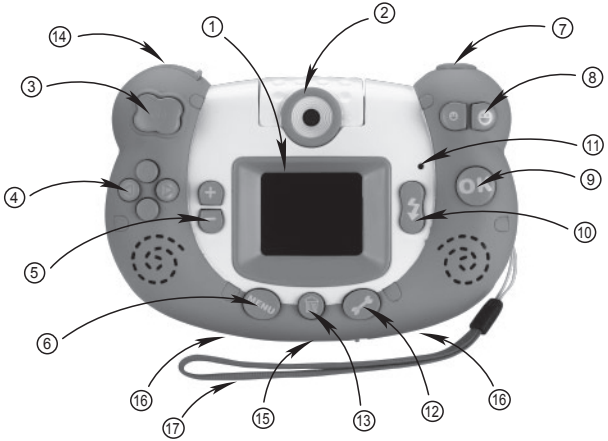
Préparez-vous à profiter du plaisir de faire des photos avec l'apparel photo pour enfants Idena. Cet appareil photo résistant, et simple d'utilisation se caractérise par un objectif spécial réglable à 180° pour que le futur photographe puisse se prendre lui-même, prendre des photos amusantes avec ses amis, sa famille voire même ses jouets préférés ! L'appareil photo pour enfants Idena dispose d'une fonction vidéo, d'un affichage couleur 1,8¨, d'un détecteur CMOS de 2.0 mégapixels et d'une fente de carte SD pour ajouter de la mémoire. Grâce à la mémoire interne de 128 MB, votre petit photographe pourra prendre 1 200 photos ou une vidéo pouvant atteindre 5 minutes ! Après avoir pris les photos, votre photographe en herbe peut ajouter un cadre et un cachet avec l'éditeur photo intégré, pour que ces photos uniques soient encore plus personnalisées. Les 7 jeux intégrés qui peuvent être utilisés sur l'appareil photo garantissent encore plus de plaisir. Vous pouvez aussi connecter votre appareil à un téléviseur pour jouer avec ces jeux sur un grand écran. Si l'appareil photo est connecté à un poste de télévision, vous pouvez en outre regarder toutes les photos dessus, voire utiliser l'éditeur photos – le tout sur votre écran de téléviseur ! L'appareil photo pour enfants Idena permet des heures de plaisir excitantes et garantit des souvenirs inoubliables.

CONTENU DE L'EMBALLAGE:

- Appareil photo pour enfants Idena avec lentille réglable
- 1 câble TV
- 1 dragonne de transport
- mode d'emploi

ILLUSTRATION:

1) affichage couleur TFT 1,8¨
2) Lentille réglable à 180°
3) On/Off
4) Touches de navigation
5) Touches volume
6) Touche menu
7) Touche déclencheur
8) Fonction zoom
9) Touche OK
10) fonction flash
11) fonction reset
12) Touche de sous-menu
13) Fonction effacement
14) Connexion TV/ Port USB
15) Fente d'insertion carte SD
16) Compartiment batteries
17) Dragonne



PROPRIÉTÉS:

- appareil photo robuste avec lentille réglable à 180°
- fonction vidéo
- affichage couleur TFT 1,8"
- mémoire interne de 128 MB (peut prendre jusqu'à 1.200 photos ou jusqu'à 5 minutes de vidéo)
- 2,0 mégapixels (détecteur CMOS)
- fente de carte SD pour ajouter de la mémoire
- fonction autoportrait
- 7 jeux électroniques
- L'éditeur photo intégré vous permet d'insérer des cadres et cachets amusants
- En plusieurs langues
- Avec câble TV pour la connexion à un téléviseur
- Fonction de mise hors tension automatique

DESCRIPTION DES TOUCHES DE L'APPAREIL PHOTO:

On/Off		Maintenez cette touche pour allumer l'appareil photo. Pour éteindre l'appareil, tenez maintenue cette touche pendant une à deux secondes.
4 Touches de navigation		Appuyez sur ces touches pour déplacer le curseur de position et sélectionner des éléments.
Touches volume		Appuyez sur ces touches pour augmenter ou diminuer le son de l'appareil photo.
Touche menu		Appuyez sur cette touche pour ouvrir le menu principal.
Fonction effacement		Appuyez sur cette touche pour ouvrir ou effacer la photo ou la vidéo sélectionnée.
Touche sous-menu		Appuyez sur cette touche pour ajouter des effets spéciaux, des cadres ou des cachets aux photos sélectionnées (mode appareil photo). En mode diaporama, vous pourrez choisir les réglages désirés à l'aide de cette touche.
Fonction flash		Appuyez sur cette touche dans le mode appareil photo pour sélectionner une fonction flash parmi trois proposées : automatique, flash activé ou flash désactivé. Le symbole du flash est affiché dans la zone supérieure gauche centrale de l'affichage.
Touche OK		Appuyez sur cette touche pour donner votre choix ou une activité.
Fonction zoom		Appuyez sur cette touche pour mettre ou enlever la fonction zoom. Ces touches ne sont activés dans les modes appareil photo et vidéo.
Touche déclencheur		Appuyez sur cette touche pour prendre une photo, démarrer ou arrêter une vidéo ou pour passer du mode appareil photo au mode vidéo.
Fonction reset		Si l'appareil photo ne fonctionne pas correctement, vous pouvez le réinitialiser en utilisant la fonction reset.
Prise TV		Branchez le câble TV joint à la prise TV pour connecter l'appareil photo au téléviseur.
Port USB		Branchez le câble USB (non livré) au port USB de l'appareil photo pour le connecter à votre ordinateur

DONNÉES TECHNIQUES:

Affichage:
Affichage LCD couleur de 1,8 pouces

Résolution:
Photo : 1600 x 1200 (résolution de 2,0 mégapixels) ou 640 x 480 (résolution de 0,3 mégapixel)
Film : 320 x 240

Limites de réglage de foyer :
env. 0,46 mètre – ∞

Mémoire:
Mémoire intégrée de 128 MB (environ 60 MB de mémoire disponible pour enregistrer
photos et clips vidéo)

Photos: Enregistre jusqu'à 1.200 photos (taille de photo = résolution de 640 x 480 dans le format JPEG)

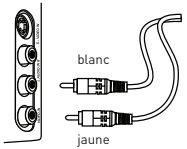
clips vidéo:
Enregistre jusqu'à 5 minutes de clips vidéo (longueur de film = 320 x 240 de résolution
en format AVI)
L'appareil photo pour enfants Idena est compatible avec une carte mémoire SD (Secure Digital) qui peut être étendue jusqu'à 16 GB
(non livrée) pour augmenter la mémoire.

Formats de fichiers acceptés:
Photo : JPEG (jusqu'à 2,0 mégapixels pour une résolution de 1600 x 1200)
Clip vidéo : AVI (clip vidéo limité à 5 minutes)

Matériel accepté:
Câble TV pour la connexion à un téléviseur (livré)
Câble USB pour la connexion à un ordinateur (non livré)
Cartes mémoire SD (non livrée) ayant une capacité d'enregistrement de 32 MB à 16 GB.

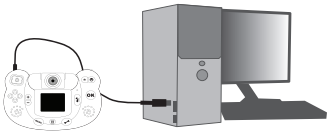
CONNEXION AU TÉLÉVISEUR:

1. Connectez l'appareil photo au téléviseur avec la fiche appropriée.
– Audio In – branchez la fiche audio blanche dans la prise femelle blanche du téléviseur.
– Vidéo In – branchez la fiche vidéo jaune dans la prise femelle jaune du téléviseur.
2. Réglez le téléviseur sur le canal composite ou Video-In.
3. Allumez l'appareil et faites défiler les fonctions pour en choisir une.



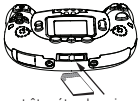
PRISE DE L'ORDINATEUR :

Branchez l'appareil photo pour enfants Idena à un ordinateur en utilisant le câble USB
(non livré). Dès que l'appareil est branché, vous pouvez télécharger
les données vers l'appareil photo pour enfant ou de l'appareil en
ouvrant l'appareil photo comme lecteur amovible.
1. Cherchez le port USB sur le dessus de l'appareil photo.
2. Retirez le cache en caoutchouc.
3. Branchez le câble USB (extrémité la plus étroite) dans le port USB de l'appareil photo.
4. Branchez l'extrémité la plus large du câble USB dans un des ports USB de l'ordinateur.
Le port USB est généralement identifié par le symbole ⇜.



INSERTION D'UNE CARTE MÉMOIRE SD:

L'appareil photo Idena est compatible avec une carte mémoire SD (Secure Digital) qui peut être étendue jusqu'à 16 GB (non livrée) pour augmenter la mémoire.



- Vérifiez que l'appareil photo est éteint.
- Vous trouverez la fente réservée à la carte SD sur le fond de l'appareil photo
- Retirez le cache en caoutchouc.
- Insérez la carte mémoire SD (non livrée), comme illustré ci-dessous.
- Replacez le cache en caoutchouc pour protéger la carte SD.

Respectez les points suivants : Seules les cartes mémoire SD (Secure Digital) pouvant être étendues jusqu'à 16 GB (non livrée) peuvent être utilisées avec l'appareil photo pour enfants Idena.

CONDITIONS MINIMUMS DU SYSTÈME POUR ÊTRE CONNECTÉ À UN ORDINATEUR:

Windows® 2000 SP3+/ XP/ Vista
Mac OS® X 10.4 ou plus puissant
Remarque : Dès que l'appareil photo est connecté à un ordinateur, il s'allume automatiquement. Ne coupez pas la connexion entre l'appareil photo et l'ordinateur alors que des fichiers sont en train d'être téléchargés!

UTILISATION DE L'APPAREIL PHOTO POUR ENFANTS IDENA

Insérez un jeu de batteries neuves (non livrées) dans l'appareil. Appuyez sur la touche On/Off pour allumer l'appareil photo. L'appareil photo pour enfants à objectif pivotant se met automatiquement en mode appareil photo et est prêt
à prendre des photos. Quatre symboles sont affichés sur l'écran.
Ils correspondent à :

- la résolution de l'image
- la fonction flash
- la qualité de la photo
- le niveau de charge de la batterie

Menu : Appuyez sur la touche menu pour ouvrir le menu principal. Faites défiler les options et sélectionnez la fonction désirée. Six options sont disponibles : appareil photo, vidéo, diaporama, jeux, éditeur photo et réglages.

MENU (ACTIVITÉS / JEUX):

1. APPAREIL PHOTO

- dans le mode appareil photo, vous pouvez voir le motif sur l'écran.
- ne faites plus bouger l'appareil photo, appuyez sur le déclencheur sur la partie supérieure de l'appareil photo pour prendre une photo.
- Vous pouvez sélectionner un cadre photo, un cachet, des effets graphiques ou spéciaux avant de prendre une photo pour ajouter ces effets à la photo. Pour le choix d'un cadre, d'un cachet ou d'un effet, appuyez sur la touche gauche ou droite pour faire défiler les options. Photographiez l'objet désiré et le cadre, cachet ou effet choisi fera partie de la photo. ou appuyez sur la touche sous-menu pour choisir une option.
- Pour visualiser la photo prise, appuyez sur la touche vers le haut ou vers le bas pour ouvrir l'album et faites défiler les images enregistrées dans l'album.
- Effacer: Pendant que l'album est ouvert, appuyez sur la fonction effacer pour supprimer la photo actuellement affichée sur l'écran, choisissez oui ou non et appuyez sur la touche OK.
- Fermez l'album en appuyant sur la touche déclenchement ou gauche/droite, pour revenir au mode appareil photo.

2. VIDÉO

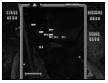
- Dans le mode vidéo, vous pouvez enregistrer des clips vidéo numériques. Appuyez sur le déclencheur sur la partie supérieure de l'appareil photo pour démarrer ou arrêter un enregistrement vidéo.
- Vous pouvez choisir un cadre vidéo ou un effet spécial avant de faire un enregistrement pour l'ajouter à cette vidéo. Pour le choix d'un cadre ou d'un effet spécial, appuyez sur la touche gauche ou droite pour faire défiler les options. Faites ensuite normalement votre enregistrement et le cadre ou l'effet spécial fera partie de la vidéo. Appuyez sur les touches de navigation pour ajouter des animations amusantes à la vidéo.
- Les vidéo enregistrées peuvent défiler dans le mode vidéo en appuyant sur les touches vers le haut ou vers le bas . Appuyez sur la touche OK pour lancer la vidéo.
- Effacer: Appuyez sur la fonction effacer pendant que l'album est ouvert. Pendant que l'album est ouvert, appuyez sur la fonction effacer pour supprimer la photo actuellement affichée sur l'écran, choisissez oui ou non et appuyez sur la touche OK.
- Fermez l'album en appuyant sur la touche déclenchement ou gauche/droite, pour revenir au mode vidéo.

3. DIAPORAMA

Dans le mode diaporama vous pouvez visualiser toutes les photos prises dans un diaporama avec un programme déterminé. Utilisez les touches de navigation pour faire défiler le diaporama plus rapidement. Pour modifier les réglages du diaporama,
appuyez sur les touches de sous-menu et choisissez les réglages que vous voulez avoir.

4. JEU

Faites défiler les jeux à l'aide des touches gauche et droite, appuyez ensuite sur la touche OK, pour confirmer votre sélection. Pour finir un jeu, appuyez sur la touche menu. Vous pouvez choisir, si vous voulez continuer à jouer ou arrêter. Choisissez terminer et appuyez sur la touche OK, pour revenir sur l'écran menu de jeu.

Jeux		**Comment jouer :**
Attaque photos (Eliminate Anger)		Au début du jeu, il faut insérer une photo. Placez l'objet dans le cercle affiché. Prenez ensuite la photo en appuyant sur le déclencheur. C'est ainsi qu'on réalise le visage de l'objectif d'attaque. Ou choisissez abandonner et sélectionner avec quel personnage vous voulez jouer. L'objectif d'attaque ne peut être attaqué qu'à l'aide du dispositif d'aide disponible. Faire défiler les dispositifs d'aide et appuyez sur la touche OK, pour utiliser le dispositif d'aide choisi.
Lanceur de tuiles (Brick Blaster)		Les tuiles doivent être détruites avec les balles explosives. Lancez la balle en appuyant sur la touche OK. La balle tire dans les tuiles et les détruit l'une après l'autre. La balle revient sur la plateforme sur la partie inférieure. Vous devez positionner la plateforme de manière à ce que la balle ne tombe pas. Placez la plateforme à l'aide des touches de navigation. Attrapez les éléments en train de tomber pour gagner des points supplémentaires et obtenir un bonus.
Blocs Denki (Denki Blocks)		Tous les blocs de couleur doivent être assemblés. Déplacez les blocs avec les touches de navigation. Si vous ne pouvez pas finir un niveau de difficulté, appuyez sur la touche OK et vous pourrez choisir si vous voulez refaire ce niveau.
Chercher les oeufs (Gather Eggs)		Les œufs en train de tomber doivent être attrapés. Déplacez-vous vers la droite ou vers la gauche à l'aide des touches de navigation. Attrapez les œufs de couleur et les pierres précieuses pour gagner de nouveaux points mais faites attention aux œufs pourris verts!
Défi intellectuel (Brain Challenge)		Trois thèmes sont disponibles au choix – mémoire, mathématique et logique. Choisissez les réponses aux questions à l'aide des touches de navigation et confirmez votre choix en appuyant sur la touche OK.
Test d'âge célébral (Brain Age Test)		Un certain nombre d'écureuils est affiché sur l'écran. Vous devez compter les écureuils. Une maison cachée ensuite les écureuils. Les écureuils entrent dans la maison et en sortent en courant. Vous devez trouver combien d'écureuils sont encore dans la maison à la fin du jeu. Choisissez ensuite le nombre exact à l'aide des touches de navigation. Appuyez sur la touche OK pour transmettre votre réponse.
Singes (Monkeys)		Gardez les singes de bonne humeur en leur donnant des bananes. Montez sur l'arbre et descendez-en à l'aide des touches de navigation et tirez vos flèches sur les bananes, pour les envoyer aux singes. Appuyez sur la touche OK pour tirer. Si les singes ne reçoivent pas suffisamment de bananes, ils ne sont pas contents et partent en courant.

5. EDITEUR PHOTO

Dans l'éditeur photos, vous pouvez travailler des photos ou enregistrer un texte parlé et l'ajouter à une photo.

a. Editeur photo

Dans l'éditeur photo, vous pouvez ajouter des cadres photo, un cachet et des effets déformants à une photo. Choisissez éditeur photo en appuyant sur la touche OK. Faites défiler les photos à l'aide des touches vers le bas et vers le haut et choisissez la photo que vous voulez travailler en appuyant sur la touche OK. Faites défiler les fonctions de traitement photo à l'aide des touches gauche et droite et choisissez la fonction de traitement désirée en appuyant sur la touche OK. Vous pouvez choisir entre cadre photo, cachet ou effet spécial. Lorsque vous avez sélectionné la fonction, faites défiler les différentes aides aux cadre/cachet/effet à l'aide des touches gauche et droite et confirmez votre choix en appuyant sur la touche OK. Vous pourrez ensuite décider si vous annulez les modifications ou si vous désirez enregistrer la photo traitée. Faites défiler jusqu'à „annuler" ou „enregistrer" sous et confirmez votre choix en appuyant sur la touche OK. Si vous avez enregistré la photo traitée, elle sera mise dans l'album. Remarque : vous pouvez utiliser plus d'une fonction de traitement pour chaque photo.

b. Photo avec enregistrement son

Avec la fonction „photo avec enregistrement son", vous pouvez ajouter un texte parlé à une photo. Pour démarrer, appuyez sur les touches vers le bas et vers le haut et choisissez une photo. Si un texte enregistré a déjà été ajouté, les symboles d'enregistrement, de lecture et de suppression sont affichés sur la photo. Appuyez à nouveau sur les touches gauche et droite pour choisir le symbole d'enregistrement, de lecture et de suppression choisi. Pour démarrer ou arrêter un enregistrement, appuyez sur la touche OK.

6. RÉGLAGES

Appuyez sur les touches de navigation, quand vous êtes dans le menu réglages, pour choisir un réglage : cinq réglages sont disponibles : résolution, gestion de la mémoire, système & fréquence, qualité d'image et langue.

a. Résolution

Vous pouvez modifier la résolution des photos. Deux options sont disponibles : 2,0 ou 0,3 mégapixels.

b. Gestion de la mémoire

Vous pouvez voir combien de place reste disponible dans la mémoire interne de votre système ainsi que sur votre carte SD (non livrée) pour autant qu'elle soit insérée. Vous pouvez choisir que la photo/vidéo soit enregistrée dans la mémoire interne ou sur la carte SD.

c. Système & fréquence

Vous pouvez régler le système de télévision ou le taux de pixels sur 50 Hz (PAL) pour les pays européens et 60 Hz (NTSC) pour les Etats-Unis et le Canada. Choisissez le système de télévision approprié ou le taux de pixels, éteignez l'appareil photo et remettez le en marche. Le système de télévision ou le taux de pixels est réglé. Le bon réglage du système de télévision ou du taux de pixels aide à éviter le scintillement de l'écran. Si vous voyagez dans un autre pays, réglez le système de télévision ou le taux de pixel, pour obtenir la meilleure qualité de photo.

d. Qualité de l'image

Vous pouvez régler la qualité d'image – faible, moyenne ou haute.

e. Langue

Appuyez sur les touches vers le bas et vers le haut pour choisir une langue et appuyez sur la touche OK. Choix de langues possible : allemand, anglais, espagnol, français, chinois.

MISE EN GARDE:

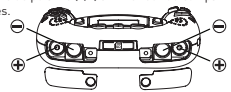
Une très petite partie de la population est prédisposée à réagir aux flashs ou aux stimulis lumineux, pouvant survenir dans la vie quotidienne, en faisant une crise d'épilepsie ou une syncope. Ces personnes peuvent avoir une attaque cardio-vasculaire s'ils regardent la télévision ou s'ils jouent aux jeux vidéo. Les personnes n'ayant jamais eu ce genre de problèmes peuvent aussi être prédisposées à faire des crises d'épilepsie. Si vous avez-vous-même ce genre de problème ou si vous connaissez quelqu'un étant prédisposé à l'épilepsie (par exemple, crises ou perte de conscience), consultez un médecin avant d'acheter quelque jeu vidéo que ce soit.
Nous recommandons que les parents surveillent leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez un des symptomes suivants : vertiges, problèmes de vue, soubresauts des yeux ou des muscles, mouvements incontrôlés, confusion ou crampes, arrêtez de jouer et consultez un médecin.
Certaines personnes se sentent épuisées ou ont de legères douleurs lorsqu'elles jouent longtemps avec des jeux vidéo. Indépendemment de la manière dont vous vous sentez, vous devriez faire une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure d'utilisation de jeux vidéos. Si vous sentez des douleurs récurrentes ou si vous ne vous sentez pas bien après avoir joué à des jeux vidéos, vous devriez absolument tenir compte des signaux lancés par votre corps. Arrêtez de jouer et consultez un médecin.
Si vous n'écoutez pas ces signaux, il pourrait s'en suivre de graves problèmes. Si vous avez des crampes dans les mains, les poignets ou les bras ou si vous vous êtes blessé auparavant, jouer aux jeux vidéo pourrait aggraver votre état. Si vous n'êtes pas certain de votre état de santé, consultez un médecin avant avant de jouer à un jeu vidéo.

REMARQUES SPÉFICIQUES:

- Si vous jouez avec un jeu vidéo Plug & Play, ne vous asseyez pas trop près du téléviseur ou de l'écran vidéo. Jouez aux jeux vidéo Plug & Play en étant le plus éloigné possible de l'écran.
- Ne jouez pas à des jeux vidéo Plug & Play si vous êtes fatigués ou si vous manguez de sommeil.
- Jouez aux jeux vidéo Plug & Play dans un espace bien éclairé.
- Faites absolument une pause de 10 à 15 minutes au bout d'une heure de jeux vidéo Plug & Play.
- L'appareil peut tomber en panne ou votre total de points peut être perdu en cas de décharge électronique. Il faut alors redémarrer le système.
- Si l'appareil photo pour enfants venait à ne plus fonctionner tout à coup, si la voix ou le son s'affaiblissait, cela pourrait indiquer que les batteries sont faibles. Mettez alors un jeu de batteries neuves dans votre appareil avant de l'utiliser.

INSTALLATION DES BATTERIES:

- Assurez-vous que l'appareil est hors tension (OFF).
- Enlevez le couvercle du compartiment batteries sur le côté inférieur. Vous aurez besoin d'un tournevis approprié pour ouvrir le couvercle du compartiment batteries.
- Placez les nouvelles batteries selon le diagramme de polarité (+/-) à l'intérieur du compartiment batteries. Nous vous recommendons l'utilisation de batteries alcalines.



- Remettez le couvercle du compartiment batteries et resserrez les vis de sécurité.
- Après avoir installé les batteries, allumez l'appareil (ON).
- L'installation des batteries doit être effectuée par un adulte.

REMARQUES CONCERNANT LES BATTERIES:

- Fonctionnement avec 4 batteries AA 1,5 V / LR 6.
- Ne pas utiliser de batteries rechargeables.
- Les batteries jetables ne doivent pas être recharchées.
- Ne jamais utiliser de batteries neuves avec des batteries usagées.
- N'utilisez jamais des batteries de type différent comme, par exemple, des batteries alcaline et des batteries standad (carbone-zinc) ou des batteries rechargeables.
- L'appareil devrait être exclusivement utilisé avec des batteries recommendées par le fabricant ou d'un type approprié.
- Respectez la polarité (+/-) en installant les batteries. Une installation inappropriée des batteries peut entraîner des dommages de l'appareil ; en outre, il y aurait alors un risque de feu comme d'explosion.
- Remplacer les batteries vides dans les meilleurs délais.
- Si l'appareil n'est pas utilisé pendant un certain temps, il est conseillé de retirer les batteries de leur compartiment.
- Ne recycler en aucun cas les batteries en les brûlant.
- N'essayez jamais d'ouvrir des batteries rechargeables ou standards.
- Les connexions (+/– Pol) ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Conservez les batteries hors de portée des enfants ; c'est particulièrement vrai pour les petits enfants.
- L'ingestion de batteries en grande quantité est nuisible pour la santé ; pour cette raison, les tenir toujours hors de portée des enfants et particulièrement des petits enfants.

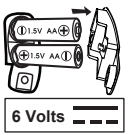
ENTRETIEN ET MAINTENANCE:

- L'appareil peut être nettoyé avec un chiffon sec.
- Protégez l'appareil des rayons directs du soleil et tenez le éloigné de toute source de chaleur.
- Si l'appareil n'est pas utilisé pendant un certain temps, il est conseillé de retirer les batteries de leur compartiment.
- Ne pas laisser tomber l'appareil et le protéger contre les coups ; toujours le protéger de l'humidité et de tout contact avec l'eau.

ATTENTION:

- Les matériaux d'emballage comme le scotch, les sacs ou feuilles en plastique et les supports ne font pas partie de l'appareil et devraient être tenus hors de portée des enfants.

Recyclage des appareils électriques et électroniques obsolètes (applicable dans les pays de l'Union Européenne disposant d'un tri de déchets sélectif). Ce symbole appliqué sur le produit ou sur son emballage indique que le produit ne peut pas être mis avec les déchets domestiques. Il doit être amené dans une déchetterie prévue pour le recyclage des appareils électriques et électroniques. Cela garantit un recyclage selon les normes et évite de possibles effets négatifs sur l'environnement et sur la santé des personnes. Le recyclage des matières permet de conserver les ressources naturelles. Vous obtiendrez des informations supplémentaires sur le recyclage des produits obsolètes auprès de l'administration communale compétente ou d'une déchetterie ou encore dans le magasin dans lequel vous avez acheté le produit. Nous vous conseillons, pour le remplacement des batteries usées, de respecter la réglementation en vigueur concernant leur recyclage. Merci de les amener sur un site de recyclage prévu à cet effet pour garantir une mise au rebut en toute sécurité et qui respecte l'environnement.



4 batteries AA 1,5 V / LR 6 sont nécesssaires pour le fonctionnement. Nous vous recommendons l'utilisation de batteriesalcalines. Déviations de couleur et de design réservées. Modifications des spécifications du produit sans information préalable.

ATTENTION ! Inapproprié pour enfants de moins de 3 ans du fait des petites pièces pouvant être avalées et du fait du risque présentée par la dragonne.

Iden Berlin
Wilhelm-Kabus-Str. 75
D-10829 Berlin

www.idena.de